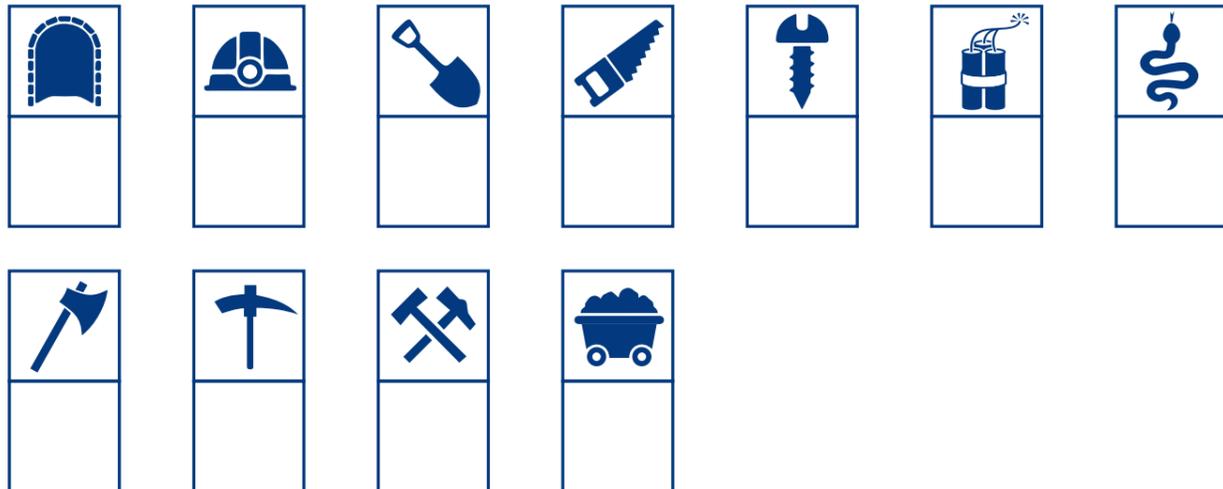


LE CODE SECRET DU MINEUR

" Recopiez les lettres trouvées au cours des 6 épreuves, dans les cases ci-dessous "



	F				
	A		P		E
C	T			N	
			H	E	
		E	I		E
E		U	I		

" Complétez la grille en remplaçant les symboles par les lettres de mon code secret. Ensuite rayez les mots ci-dessous dans la grille: "

Attention: certains mots sont écrits en diagonale !

HACHE
PELLE
PIOCHE
PUITS

SCIE
MINE
FER

" Il reste alors 6 lettres inutilisées: mettez-les dans l'ordre et vous trouverez le mot secret ! "

LE MOT SECRET

Indice: Chacun en cache une à l'intérieur de lui !

Astuce: Si vous n'arrivez pas à compléter la grille ou à trouver le mot secret, demandez de l'aide à l'Accueil.

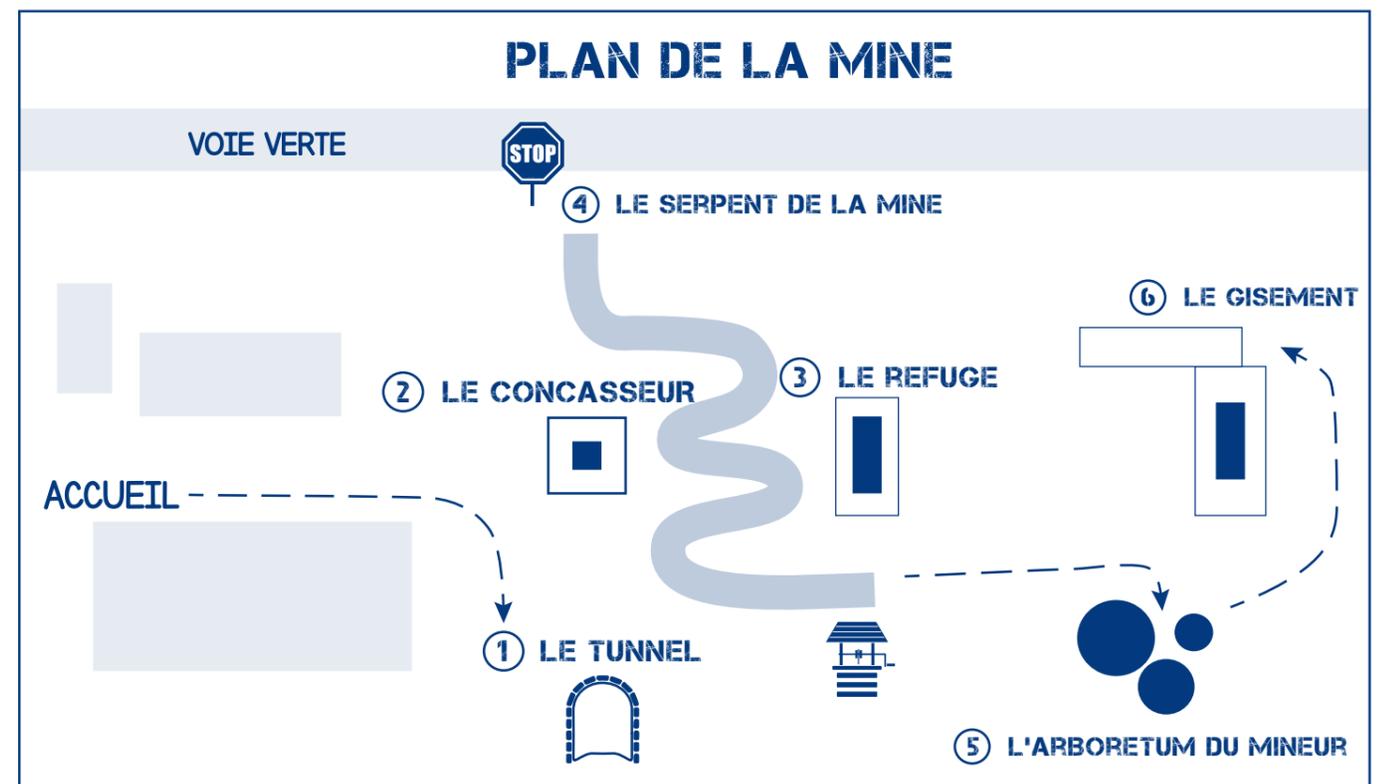
SI VOUS AVEZ TROUVÉ LE MOT SECRET, RETOURNEZ À L'ACCUEIL OÙ UN CADEAU VOUS ATTEND !

LE SECRET DU MINEUR

Le 18 juin 1968, Jean F., le dernier mineur de Saint-Rémy-sur-Orne referma définitivement la porte de la plus ancienne mine de fer de Normandie. Mais la légende dit qu'il laissa un message codé contenant le mot secret qui permettrait de rouvrir les portes de la mine et de lui redonner vie.

Et ce message le voici :

" Je vous laisse aujourd'hui un plan et des indices, rendez-vous au tunnel, résolvez les énigmes et vous trouverez le mot secret qui ranimera la mine... "



1 LE TUNNEL

" Le Tunnel de la mine va vous révéler deux lettres de mon code secret. Approchez-vous de la porte et collez votre oreille contre le cercle rouge, que sentez-vous ?... C'est la lettre de l'alphabet qui souffle ! Et si vous regardez sous vos pieds, que voyez-vous passer sous la porte ?... C'est la lettre qui coule ! "

Indice: la 18ème lettre de l'alphabet souffle, la 15ème lettre coule !



2 LE CONCASSEUR

" J'ai caché trois symboles sur les murs du Concasseur. Trouvez-les et vous aurez trois nouvelles lettres de mon code secret dans la grille ci-dessous.

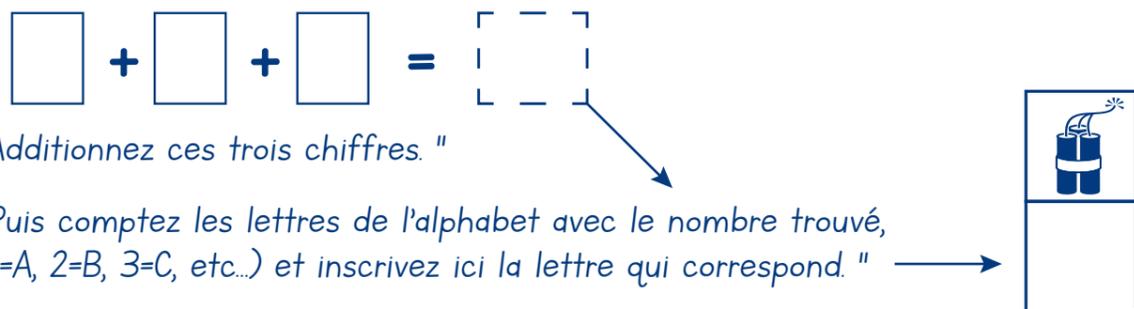
Entourez bien les trois bons résultats ! "



Attention: Les autres lettres et symboles sont faux. Ne les utilisez pas dans mon code !

3 LE REFUGE

" A l'intérieur du Refuge, j'ai dessiné les outils et les bâtiments de la mine. J'ai reproduit une deuxième fois le dessin mais j'ai caché trois différences à l'intérieur. Trouvez les trois objets qui comportent une différence et reportez leur numéro dans les cases ci-dessous. "



" Additionnez ces trois chiffres. "

" Puis comptez les lettres de l'alphabet avec le nombre trouvé, (1=A, 2=B, 3=C, etc...) et inscrivez ici la lettre qui correspond. "

4 LE SERPENT DE LA MINE

" Dans la mine vit un serpent de très grande taille. Il a laissé son empreinte en traçant un chemin entre la Voie Verte et le Puits.

Comptez les pas entre le panneau STOP de la Voie Verte et le Puits. (voir sur le plan) "

Indice: la longueur d'un pas vous est donnée au départ du chemin au panneau STOP ! Vous pouvez compter approximativement et choisir le résultat ci-dessous.

" Entourez le bon résultat "

	ENTRE	ENTRE	ENTRE
	50 ET	100 ET	300 ET
	80 PAS	250 PAS	400 PAS

Attention: le Serpent vous donnera une lettre à la prochaine étape, à l'Arboretum !

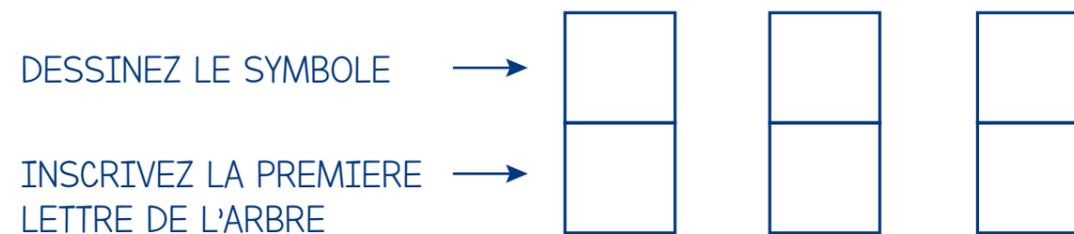
5 L'ARBORETUM DU MINEUR

" J'ai laissé des indices sous forme de cartes dans les arbres que nous, les mineurs, avons plantés depuis plusieurs générations.

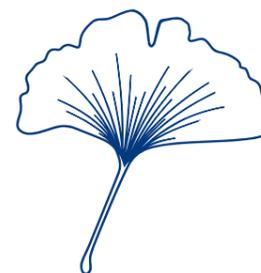
Trouvez les trois cartes dont le symbole a la même couleur qu'un des points au dos de la carte (par exemple une pioche verte avec un point vert au dos de la carte).

Quand vous trouvez une bonne carte de la même couleur des deux côtés, recopiez le symbole dans une case ci-dessous et notez aussi la première lettre de l'arbre sous le symbole (par exemple, si c'est un chêne, notez C). "

Astuce: chaque arbre a son nom inscrit sur une plaque au pied du tronc.



" Le Serpent de la Mine vous a promis une réponse à son énigme. Mais il vous a joué un mauvais tour. Compter les pas jusqu'au puits n'a servi à rien ! Dommage ! Il va quand même vous donner un indice pour trouver le mot secret. Trouvez l'arbre dont voici la feuille dessinée, l'indice y est caché. "



RECOPIEZ ICI LE SYMBOLE →

ET LA LETTRE DU SERPENT →



6 LE GISEMENT

" Derrière le bâtiment du Gisement, j'ai dessiné un gros minerai de fer et un wagon. Comptez le nombre de wagons qu'il faut pour mesurer la largeur du minerai. Servez-vous de vos mains et indiquez le nombre que vous avez trouvé ci-dessous ! "

Astuce: Si vos mains sont trop grandes ou trop petites par rapport au wagon dessiné, serrez ou écartez les doigts pour vous ajuster.

Vous pouvez vous servir de vos deux mains, en posant une main puis l'autre à côté, etc...
...Ou encore, utiliser une brindille de la largeur d'un wagon !

